웹프로그래밍 중간고사

수업 중 실습했던 예제들로 100% 구성

01. html DOM트리의 목적은 무엇인가?

HTML DOM 트리의 목적은 HTML 태그가 출력된 모양이나 콘텐츠를 제어하기 위함으로,

DOM 객체를 통해 각 태그의 CSS3 스타일 시트 접근 및 변경, HTML 태그에 의해 출력된 텍스트나 이미지 또한 변경 가능하다.

02. 자바스크립트 문법에서 this의 의미는?

this는 객체 자신을 가리키는 자바스크립트 키워드이다.

03. html 안의 특정 태그에 대해 자바스크립트로 찾아오는 메소드는?

이벤트 리스너(event listener)

04. String 객체의 문자열 분할 메소드 학습 필요

split([separator[,limit]]) : separator 문자열을 구분자로 하여 문자열을 분리하여 문자열 배열을 만들어 리턴. limit는 리턴하는 배열의 크기를 제한하는 정수

split() 문자열을 여러 개의 문자열로 분할 리턴한다. 다음은 빈칸(” “)을 기준으로 every의 문자열을 “Boys”, “and”, “Girls”로 분할하고 이 3개의 문자열로 구성된 배열을 리턴한다.

var every = “Boys and Girls”;

var sub = every.split(” “);

// 실행 결과 3개의 문자열을 가진 배열 sub 생성. sub[0]=”Boys”, sub[1]=”and”, sub[3]=”Girls”

// sub 배열의 원소 개수는 3, sub.length로 알 수 있음

for(var i=0; i<sub.length; i++)

document.write(sub[i]);

05. <button onclick="change( )"> 보고 자바스크립트에서 구현하는 문제

[document.getElementsByTagName()]

<script>

function change() {

var spanArray = document.getElementsByTagName("span");

for (var i = 0; i < spanArray.length; i++) {

var span = spanArray[i];

span.style.color = "orchid";

span.style.fontSize = "20px";

}

}

</script>

<h3>내가 좋아하는 과일<button onclick="change()">누르세요</button></h3>

<hr>

저는 빨간 <span>사과</span>를 좋아해서 아침마다 한 개씩 먹고 있어요. 운동할 때는 중간 중간에 <span>바나나</span>를 먹지요. 탄수화물 섭취가 빨라 힘이 납니다. 또한 달콤한 향기를 품은 <span>체리</span>와 여름 냄새 물씬 나는 <span>자두</span>를 좋아합니다.

06. 7장 실습한 예제들 복습바람

[Array 객체의 메소드 활용]

<script>

function pr(msg, arr) {

document.write(msg + arr.toString() + "<br>");

}

</script>

<h3>Array 객체의 메소드 활용</h3>

<hr>

<script>

var a = new Array("황", "김", "이");

var b = new Array("박");

var c;

pr("배열 a = ", a);

pr("배열 b = ", b);

document.write("<hr>");

c = a.concat(b); // c는 a와 b를 연결한 새 배열

pr("c = a.concat(b) 후 c = ", c);

pr("c = a.concat(b) 후 a = ", a);

c = a.join("##"); // c는 배열 a를 연결한 문자열

pr("c = a.join() 후 c = ", c);

pr("c = a.join() 후 a = ", a);

c = a.reverse(); // a.reverse()로 a 자체 변경

pr("c = a.reverse() 후 c = ", c);

pr("c = a.reverse() 후 a = ", a);

c = a.slice(1, 2); // c는 새 배열

pr("c = a.slice(1, 2) 후 c = ", c);

pr("c = a.slice(1, 2) 후 a = ", a);

c = a.sort(); // a.sort()는 a 자체 변경

pr("c = a.sort() 후 c = ", c);

pr("c = a.sort() 후 a = ", a);

c = a.toString(); // toString()은 원소 사이에 ","를 넣어 연결된 문자열 생성

document.write("a.toString() : " + c);

</script>

[Date 객체로 현재 시간 알아내기]

<h3>Date 객체로 현재 시간 알아내기</h3>

<hr>

<script>

var now = new Date(); // 현재 시간 값을 가진 Date 객체 생성

document.write("현재 시간 : " + now.toUTCString() + "<br><hr>");

document.write(now.getFullYear() + "년도<br>");

document.write(now.getMonth() + "월<br>");

document.write(now.getDate() + "일<br>");

document.write(now.getHours() + "시<br>");

document.write(now.getMinutes() + "분<br>");

document.write(now.getSeconds() + "초<br>");

document.write(now.getMilliseconds() + "밀리초<br><hr>");

var next = new Date(2017, 7, 15, 12, 12, 12); // 7은 8월

document.write("next.toLocaleString() : " + next.toLocaleString() + "<br>");

</script>

[방문 시간에 따리 변하는 배경색]

<h3>페이지 방문 초시간이 짝수이면 violet, 홀수이면 lightskyblue 배경</h3>

<hr>

<script>

var current = new Date(); // 현재 시간을 가진 Date 객체 생성

if(current.getSeconds() % 2 == 0)

document.body.style.backgroundColor = "violet"; // 짝수

else

document.body.style.backgroundColor = "lightskyblue"; // 홀수

document.write("현재 시간 : ");

document.write(current.getHours(), "시,");

document.write(current.getMinutes(), "분,");

document.write(current.getSeconds(), "초<br>");

</script>

[페이지 방문 요일이 월요일~토요일이면 gold, 일요일이면 pink 배경]

<script>

if(current.getDay() != 0)

document.body.style.backgroundColor = "gold"; // 월요일~토요일

else

document.body.style.backgroundColor = "pink"; // 일요일

document.write("현재 요일 : ");

document.write(current.getDay(), "요일,");

document.write(current.getHours(), "시,");

document.write(current.getMinutes(), "분,");

document.write(current.getSeconds(), "초<br>");

</script>

<script>

switch(current.getDay()) {

case 1:

case 2:

case 3:

case 4:

case 5:

case 6:

document.body.style.backgroundColor = "gold"; // 월요일~토요일

break;

case 0:

document.body.style.backgroundColor = "pink"; // 일요일

}

</script>

[String 객체의 메소드 활용]

<h3>String 객체의 메소드 활용</h3>

<hr>

<script>

var a = new String("Boys and Girls");

var b = "!!";

document.write("a : " + a + "<br>");

document.write("b : " + b + "<br>");

document.write(a.strike() + "<br>");

document.write(a.bold() + "<br>");

document.write("a.charAt(0) : " + a.charAt(0) + "<br>");

// // charAt() 메소드를 이용하여 성별 알아보기

// var jumin = prompt("주민번호 >> ");

// if(jumin.charAt(7)==3)

// document.write("남성입니다." + "<br>");

// else

// document.write("여성입니다." + "<br>");

document.write("charCodeAt(0) : " + a.charCodeAt(0) + "<br>");

document.write("a.concat(b) : " + a.concat(b) + "<br>")

document.write("a.concat(b) : " + a.concat(b), "입니다") + "<br>");

document.write("a.indexOf('s') : " + a.indexOf("s") + "<br>");

document.write("a.indexOf('And')" + a.indexOf("And") + "<br>");

document.write("a.slice(5, 8) : " + a.slice(5, 8) + "<br>");

document.write("a.substring(5, 8) : " + a.substring(5, 8) + "<br>");

document.write("a.substr(5, 3) : " + a.substr(5, 3) + "<br>");

document.write("a.toUpperCase() : " + a.toUpperCase() + "<br>");

document.write("a.toLowerCase() : " + a.toLowerCase() + "<br>");

document.write("a.replace('and', 'or') : " + a.replace("and", "or") + "<br>");

document.write(" kitae .trim() : " + " kitae ".trim() + "<br><hr>");

str = "123/456/789/rrr/yyy/xxx";

document.write("str = '123/456/789/rrr/yyy/xxx'" + "<br>");

document.write("str.split('/') : " + str.split("/") + "<br>");

var sub = a.split(" ");

document.write("a를 빈칸으로 분리<br>");

for(var i=0;i<sub.length; i++)

document.write("sub" + i + '=' + sub[i] + "<br>");

document.write("<hr>Stsring 메소드를 실행 후 a와 b 변함 없음<br>");

document.write("a : " + a + "<br>");

document.write("b : " + b + "<br>");

</script>

[Math를 활용한 구구단 연습]

<script>

function randomInt() { // 1~9의 십진 난수 리턴

return Math.floor(Math.random()\*9) + 1;

}

</script>

<h3>Math를 활용한 구구단 연습</h3>

<hr>

<script>

// 구구단 문제 생성

var ques = randomInt() + "\*" + randomInt();

// 사용자로부터 답 입력

var user = prompt(ques + " 값은 얼마입니까?", 0);

if(user == null) { // 취소 버튼이 클릭된 경우

document.write("구구단 연습을 종료합니다");

}

else {

var ans = eval(ques);

if(ans == user)

document.write("정답! ");

else

document.write("아니오! ");

document.write(ques + "=" + "<strong>" + ans + "</strong>" + "입니다" + "<br>");

}

</script>

[new Object()로 사용자 객체 만들기]

<script>

// 메소드로 사용할 3개의 함수 작성

function inquiry() { return this.balance; } // 잔금 조회

function deposit(money) {

this.balance += money;

} // money 만큼 저금

function withdraw(money) { // 예금 인출, money는 인출하고자 하는 액수, money가 balance보다 작다고 가정

if(this.balance >= money)

this.balance -= money;

else

document.write("잔액부족" + "<br>");

return money;

}

// 사용자 객체 만들기

var account = new Object();

account.owner = "전채린"; // 계좌 주인 프로퍼티 owner 생성 및 초기화

account.code = "111"; // 코드 프토퍼티 code 생성 및 초기화

account.balance = 35000; // 잔액 프로퍼티 balance 생성 및 초기화

account.inquiry = inquiry; // 메소드 작성

account.deposit = deposit; // 메소드 작성

account.withdraw = withdraw; // 메소드 작성

</script>

<h3>new Object()로 사용자 객체 만들기</h3>

<hr>

<script>

// 객체 활용

document.write("account : ");

document.write(account.owner + ", ");

document.write(account.code + ", ");

document.write(account.balance + "<br>");

account.deposit(10000); // 10000원 저금

document.write("10000원 저금 후 잔액은 " + account.inquiry() + "<br>");

account.withdraw(5000); // 5000원 인출

document.write("5000원 인출 후 잔액은 " + account.inquiry() + "<br>");

</script>

[리터럴 표기법으로 객체 만들기]

<script>

// 사용자 객체 만들기

var account = {

// 프로퍼티 생성 및 초기화

owner : "황기태", // 계좌 주인

code : "111", // 계좌 코드

balance : 35000, // 잔액 프로퍼티,

// 메소드 작성

inquiry : function () { return this.balance; },

deposit : function(money) { this.balance += money; },

withdraw : function(money) {

// money가 balance보다 작다고 가정

if(this.balance >= money)

this.balance -= money;

else

document.write("잔액부족<br>");

}

};

</script>

<h3>리터럴 표기법으로 객체 만들기</h3>

<hr>

<script>

document.write("account : ");

document.write(account.owner + ", ");

document.write(account.code + ", ");

document.write(account.balance + "<br>");

account.deposit(10000); // 10000원 저금

document.write("10000원 저금 후 잔액은 " + account.inquiry() + "<br>");

account.withdraw(5000); // 5000원 인출

document.write("5000원 인출 후 잔액은 " + account.inquiry() + "<br>");

</script>

[프로토타입으로 객체 만들기]

<script>

function Student(name, score) {

this.univ = "한국대학"; // this.univ을 이용하여 univ 프로퍼티 작성

this.name = name; // this.name을 이용하여 name 프로퍼티 작성

this.score = score; // this.score을 이용하여 score 프로퍼티 작성

this.getGrade = function () { // getGrade() 메소드 작성

if(this.scroe > 80) return "A";

else if(this.score > 60) return "B";

else return "F";

}

}

var kitae = new Student("황기태", 75); // Student 객체 생성

var jaemoon = new Student("이재문", 93); // Student 객체 생성

</script>

<script>

document.write(kitae.name + "의 학점은 " + kitae.getGrade() + "<br>");

document.write(jaemoon.name + "의 학점은 " + jaemoon.getGrade() + "<br>");

</script>

[프로토타입으로 객체 만들기]

<script>

// 프로토타입 만들기 : 생성자 함수 작성

function Account(owner, code, balance) {

// 프로퍼티 만들기

this.owner = owner; // 계좌 주인 프로퍼티 만들기

this.code = code; // 계좌 코드 프로퍼티 만들기

this.balance = balance; // 잔액 프로퍼티 만들기

// 메소드 만들기

this.inquiry = function () { return this.balance; }

this.deposit function (money) { this.balance += money; }

this.withdraw function (money) { // 예금 인출, money는 인출하는 액수

// money가 balance보다 작다고 가정

this.balance -= money;

return money;

}

}

</script>

<h3>Account 프로토타입 만들기</h3>

<hr>

<script>

// new 연산자 이용하여 계좌 객체 생성

var account = new Account("황기태", "111", 35000);

// 객체 활용

document.write("account : ");

document.write(account.owner + ", ");

document.write(account.code + ", ");

document.write(account.balance + "<br>");

account.deposit(10000); // 10000원 저금

document.write("10000원 저금 후 잔액은 " + account.inquiry() + "<br>");

account.withdraw(5000); // 5000원 인출

document.write("5000원 인출 후 잔액은 " + account.inquiry() +"<br>");

</script>

07. onclick/ onmouseover/onmouseout 에 대한 이벤트 동작 처리

[01. HTML 태그의 이벤트 리스너 속성에 자바스크립트 코드 작성]

<img src=”media/apple.png” alt=”이미지”

onclick=”this.src=’media/banana.png’”

onmouseover=”this.src=’media/banana.png’”

onmouseout=’media/apple.png’”>

[02. <script> 태그에 자바스크립트 코드 작성]

<script>

function lick(obj) {

obj.src=”media/apple.png”;

}

function over(obj) {

obj.src=”media/apple.png”;

}

function out(obj) {

obj.src=”media/banana.png”;

}

</script>

<img src=”media/apple.png” alt=”이미지”

onmouseover=”lick(this)”

onmouseover=”over(this)”

onmouseout=”out(this)”>

08. 6장 실습문제 1번 5번 8 번

[06-01-01, HTML 페이지를 수정하여 자바스크립트 코드를 <script> 태그에 삽입하라.]

<h3>마우스를 올려 보세요</h3>

<hr>

<script>

function over(obj) {

obj.style.background = "yellow";

}

function out(obj) {

obj.style.background = "white";

}

</script>

<div onmouseover="over(this)" onmouseout="out(this)">여기에 마우스를 올리면 배경색이 변합니다.

</div>

[06-01-02, 자바스크립트 코드를 6-1.js 파일에 저장하고 <script> 태그로 6-1.js 파일을 불러오도록 HTML 파일을 수정하라.]

<h3>마우스를 올려 보세요</h3>

<hr>

<script src="6-1.js">

</script>

<div onmouseover="over(this)" onmouseout="out(this)">여기에 마우스를 올리면 배경색이 변합니다.

</div>

[06-05, 정확한 암호가 입력될 때까지 계속 prompt()를 출력하여 암호를 입력받는 웹 페이지를 작성하라. 암호는 you이다. you가 입력되면 오른쪽과 같이 출력된다.]

<h3>암호를 입력하라!</h3>

<hr>

<script>

/\*

var passwd = prompt("암호를 대라");

if (passwd == "you")

document.write("통과!<br>");

else

document.write("오류<br>");

\*/

var passwd = prompt("암호를 대라");

switch (passwd) {

case "you":

document.write("통과!<br>");

break;

default:

document.write("다시입력<br>");

}

</script>

[06-08, prompt() 함수를 통해 수식을 입력받아 계산 결과를 출력하는 웹 페이지를 작성하라. 수식 계산은 eval() 함수를 이용하라.]

<title>eval() 함수</title>

<script>

var result = prompt("수식을 입력하세요");

document.write(result);

result = eval(result);

document.write(" : " + result);

</script>

09. 배열 생성하는 방법

[01. []로 배열 만들기]

var plots = [-20, -5, 0, 15, 20];

<h3>[]로 배열 만들기</h3>

<hr>

<script>

var plots = [20, 5, 8, 15, 20]; // 원소 5개의 배열 생성

document.write("var plots = [20, 5, 8, 15, 20]<br>");

for(i=0; i<5; i++) {

var size = plots[i]; // plots 배열의 i번째 원소

while(size>0) {

document.write("\*");

size--;

}

document.write(plots[i] + "<br>");

}

</script>

[02. Array로 배열 만들기]

var week = new Array();

var week = new Array(7);

var week = new Array(”월”, “화”, “수”, “목”, “금”, “토”, “일”);

10. 난수 생성하기

Math.floor(Math.random() \* 9) + 1 // 1~9

Math.floor(Math.random() \* 100) // 0~99

Math.floor(Math.random() \* 100) + 1; // 1~100

11. getElementById()

DOM 객체 찾기, getElementById(idVal)은 DOM 트리에서 id 속성값이 idVal인 DOM 객체를 찾아 리턴한다. idVal 값을 가진 객체가 없다면, null을 리턴한다. 같은 값을 가진 객체가 여러 개 있다면 HTML 페이지에 먼저 등장하는 객체를 리턴한다.

var p = document.getElementById(”firstP”); // id 속성 값이 firstP인 DOM 객체 p 리턴

p.style.color = “red”; // p 객체의 글자 색을 red로 변경

12. getElementsByTagName()

태그 이름으로 DOM 객체 찾기, document 객체의 getElementsByTagName() 메소드를 호출하면 동일한 HTML 태그 이름을 가진 DOM 객체들을 모두 찾아 컬렉션을 만들어 리턴한다.

var divTags = document.getElementsByTagN ame(”div”);

var n = divTags.length; // 웹 페이지에 있는 <div> 태그의 개수

13. 7장 코어 객체 학습

Array, Date, String, Math, 사용자 객체(new Object(), 리터럴 표기법, 프로토타입)

14. 7장 실습문제 1번 6번 9번 10번

[07-01]

<title>실습문제 1번, 1에서 100(100 포함)사이의 난수 10개를 생성하여 plots 이름의 배열에 저장하고, 배열에 저장된 수 중 가장 큰 수를 출력하는 웹 페이지를 작성하라.</title>

<h3>난수 10개 생성</h3>

<hr>

<script>

var plots = new Array(); // 배열 plots 선언

for (var i = 0; i < 10; i++) { // 난수 10개 배열에 저장

plots[i] = Math.floor(Math.random() \* 100) + 1;

}

for (var i = 0; i < 10; i++) // 배열 출력

document.write(plots[i] + " ");

document.write("<hr>");

var big = plots[0]; // big은 제일 큰 수 저장

for (var i = 0; i < 10; i++) { // 큰 수 찾기

if (plots[i] > big)

big = plots[i];

}

document.write("제일 큰 수는 " + big);

document.write("<hr>");

plots.sort((a, b) => a - b);

for (var i = 0; i < 10; i++) {

document.write(plots[i] + " ");

}

</script>

[07-06]

<h3>문자열 분할</h3>

<hr>

<script>

var str = prompt("문자열 입력");

var String = str.split("&");

for (var i = 0; i < String.length; i++) {

document.write(String[i] + "<br>");

}

</script>

[07-09, 실습문제09-01, book 객체를 만들려고 한다. 이 객체는 title, author, price의 3개의 프로퍼티롤 구성되며 각 프로퍼티는 "HTML5", "황기태", 20000으로 각각 초기화된다.]

[07-09-01]

<script>

// 사용자 객체 만들기

var book = new Object();

book.title = "HTML5"; // 제목 프로퍼티 title 생성 및 초기화

book.author = "황기태"; // 저자 프로퍼티 author 생성 및 초기화

book.price = 20000; // 가격 프로퍼티 price 생성 및 초기화

</script>

<h3>(1) new Object()를 이용하여 book 객체를 작성하고 객체를 출력하라.</h3>

<h3>book 객체 만들기</h3>

<hr>

<script>

// 객체 활용

document.write("book : ");

document.write(book.title + ", ")

document.write(book.author + ", ");

document.write(book.price + "<br>");

</script>

[07-09-02]

<script>

// 사용자 객체 만들기

var book = {

// 프로퍼티 생성 및 초기화

title: "HTML5", // 제목 프로퍼티 title 생성 및 초기화

author: "황기태", // 저자 프로퍼티 author 생성 및 초기화

price: 20000 // 가격 프로퍼티 price 생성 및 초기화

};

</script>

<h3>(2) 리터럴 표기법으로 book 객체를 작성하고 객체를 출력하라.</h3>

<h3>book 객체 만들기</h3>

<hr>

<script>

// 객체 활용

document.write("book : ");

document.write(book.title + ", ")

document.write(book.author + ", ");

document.write(book.price + "<br>");

</script>

[07-09-03]

<script>

// 프로토타입 만들기 : 생성자 함수 작성

function Book(title, author, price) {

// 프로퍼티 만들기

this.title = title; // this.title을 이용하여 title 프로퍼티 작성

this.author = author; // this.author을 이용하여 author 프로퍼티 작성

this.price = price; // this.price을 이용하여 price 프로퍼티 작성

}

</script>

<h3>(3) 프로토타입 Book을 작성하고 book 객체를 출력하라.</h3>

<h3>book 객체 만들기</h3>

<hr>

<script>

// new 연산자 이용하여 book 객체 생성

var book = new Book("HTML5", "황기태", 20000);

// 객체 활용

document.write("book : ");

document.write(book.title + ", ")

document.write(book.author + ", ");

document.write(book.price + "<br>");

</script>

[07-10]

<script>

// 메소드로 사용할 2개의 함수 작성

function fill() {

this.amount += 2;

}

function consume() {

this.amount -= 2;

}

// 사용자 객체 만들기

var box = new Object();

box.color = "red";

box.size = 10;

box.amount = 0;

box.fill = fill;

box.consume = consume;

</script>

<h3>리터럴 표기 방식으로 작성된 다음 box 객체가 있다.</h3><br>

<h3>(1) box 객체를 new Object()를 이용하는 방법으로 다시 작성하라.</h3>

<hr>

<script>

// (2) 다음 주석에 지정된 대로 자바스크립트 코드를 작성하라.

// box 객체의 fill() 메소드 호출

box.fill();

// document.write()로 amount 프로퍼티 값 출력

document.write("box 객체의 fill() 메소드 호출 후 amount : " + box.amount + "<br>");

// box 객체의 consume() 메소드 호출

box.consume();

// document.write()로 amount 프로퍼티 값 출력

document.write("box 객체의 consume() 메소드 호출 후 amount : " + box.amount + "<br>");

</script>

15. 함수생성하기/ 다양한 함수매개변수처리부분 학습

[this 활용]

<script>

function change(obj, size, color, bgcolor) {

obj.style.color = color;

obj.style.fontSize = size;

obj.style.backgroundColor = bgcolor;

}

</script>

<h3>this 활용</h3>

<hr>

<div onclick="this.style.backgroundColor='yellow';

this.style.fontSize='30px'">스타일 바꾸기</div>

<button onclick="change(this, '30px', 'red', 'pink')">버튼</button>

<button onclick="change(this, '30px', 'blue', 'skyblue')">버튼</button>

<div onclick="change(this, '25px', 'orange', 'green')">여기 클릭하면 글자 크기와 색, 배경색 변경</div>

</body>

</html>

[CSS 스타일 동적 변경]

<script>

function change() {

var span = document.getElementById("mySpan");

span.style.color = "green"; //글자색 green

span.style.fontSize = "30px"; // 글자 크기는 30픽셀

span.style.display = "block"; // 블록 박스로 변경

span.style.width = "6em"; // 박스의 폭. 6 글자 크기

span.style.border = "3px dotted magenta"; // 3픽셀 점선 magenta 테두리

span.style.margin = "20px"; // 상하좌우 여백 20px

}

</script>

<h3>CSS 스타일 동적 변경</h3>

<hr>

<p style="color:blue">이것은

<span id="mySpan" style="color:red">문장입니다.

</span>

</p>

<input type="button" value="스타일변경" onclick="change()">

<br>

<p id="dog" onclick="changeimg()">강아지입니다.</p>

<script>

function changeimg() {

var p = document.getElementById("dog");

p.innerHTML = "나의 강아지 <img src = './img/dog.jpg' width=100 height=100>입니다.";

}

</script>

[document.getElementsByTagName()]

<script>

function change() {

var liArray = document.getElementsByTagName("li");

for (var i = 0; i < liArray.length; i++) {

var li = liArray[i];

li.style.color = "green";

li.style.fontWeight = "bold";

}

}

</script>

<h3 onclick="change()">라면 끓이는 순서</h3>

<hr>

<ol type="A" onclick="this.style.backgroundColor='yellow'">

<li>물을 끓인다</li>

<li>라면과 스프를 넣는다</li>

<li>파를 썰어넣는다</li>

<li>5분후 먹는다</li>

</ol>

16. 동적객체 추가삭제

<script>

function createDIV() {

var obj = document.getElementById("parent");

var newDIV = document.createElement("div");

newDIV.innerHTML = "새로 생성된 DIV입니다.";

newDIV.setAttribute("id", "myDiv");

newDIV.style.backgroundColor = "yellow";

newDIV.addEventListener("click",

function() {

var p = this.parentElement; // 부모 HTML 태그 요소

p.removeChild(this); // 자신을 부모로부터 제거

});

obj.appendChild(newDIV);

}

</script>

<body id="parent">

<h3>DIV 객체를 동적으로 생성, 삽입, 삭제하는 예제</h3>

<hr>

<p>DOM 트리에 동적으로 객체를 삽입할 수 있습니다.

createElement(), appendChild(),

removeChild() 메소드를 이용하여 새로운 객체를 생성, 삽입, 삭제하는 예제입니다.</p>

<a href="javascript:createDIV()">DIV 생성</a>

<style>

div {

background-color: beige;

}

</style>

<body id="body1">

<h3>동적 객체 생성하기</h3>

<div id="div1">

<p>html</p>

<p>css</p>

<p>javaScript</p>

<p>jQuery</p>

</div>

<p>우리의 학습사랑</p>

<script>

var child1 = document.createTextNode("웹프로그래밍");

var twin = child1.cloneNode();

var hr = document.createElement("hr");

var papa = document.getElementById("div1");

papa.appendChild(child1);

papa.appendChild(hr);

papa.insertBefore(hr, papa.children[1]);

var papa2 = document.getElementById("body1");

papa2.appendChild(twin);

</script>